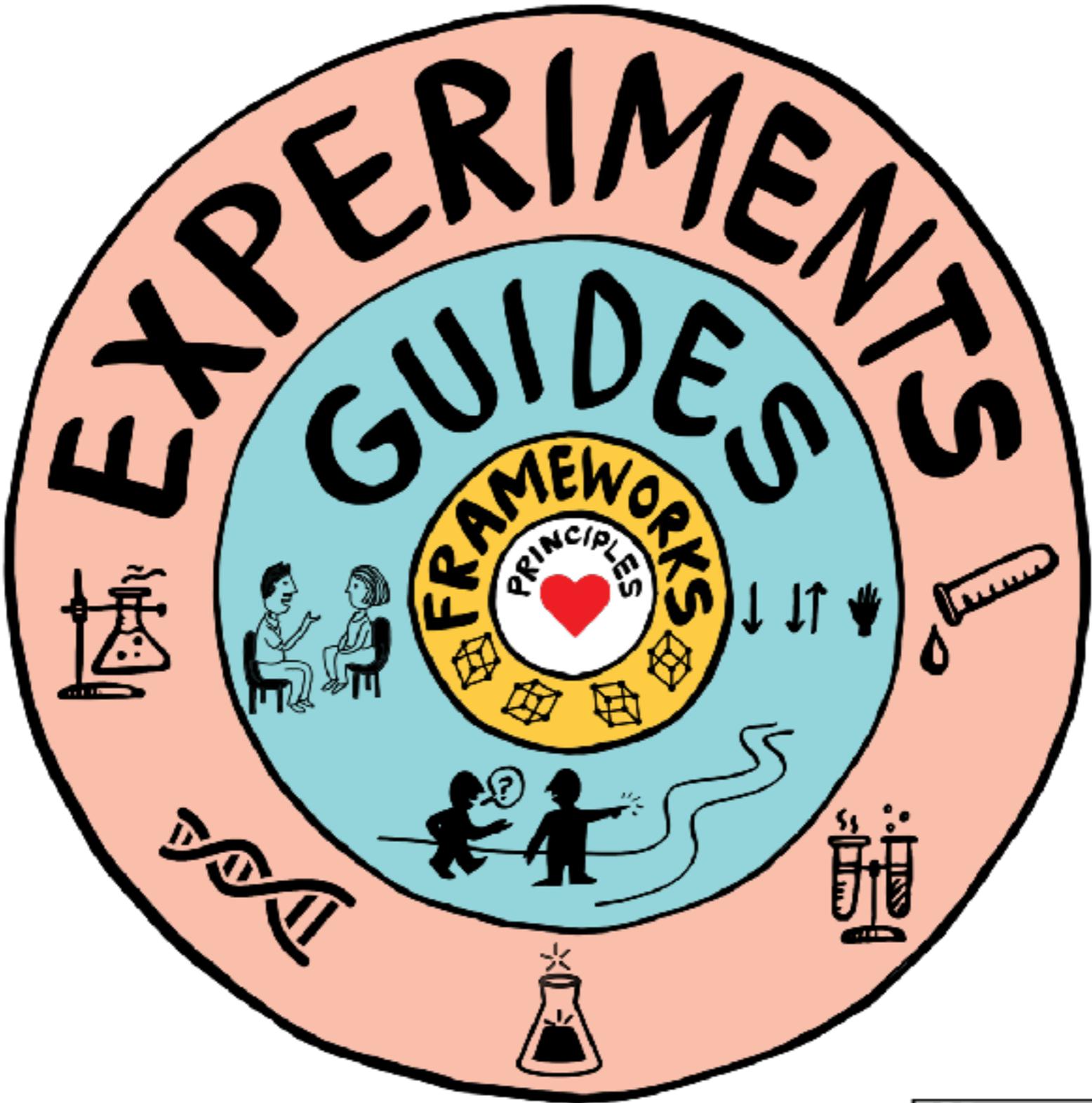




MORE WITH LeSS?!

improuv 

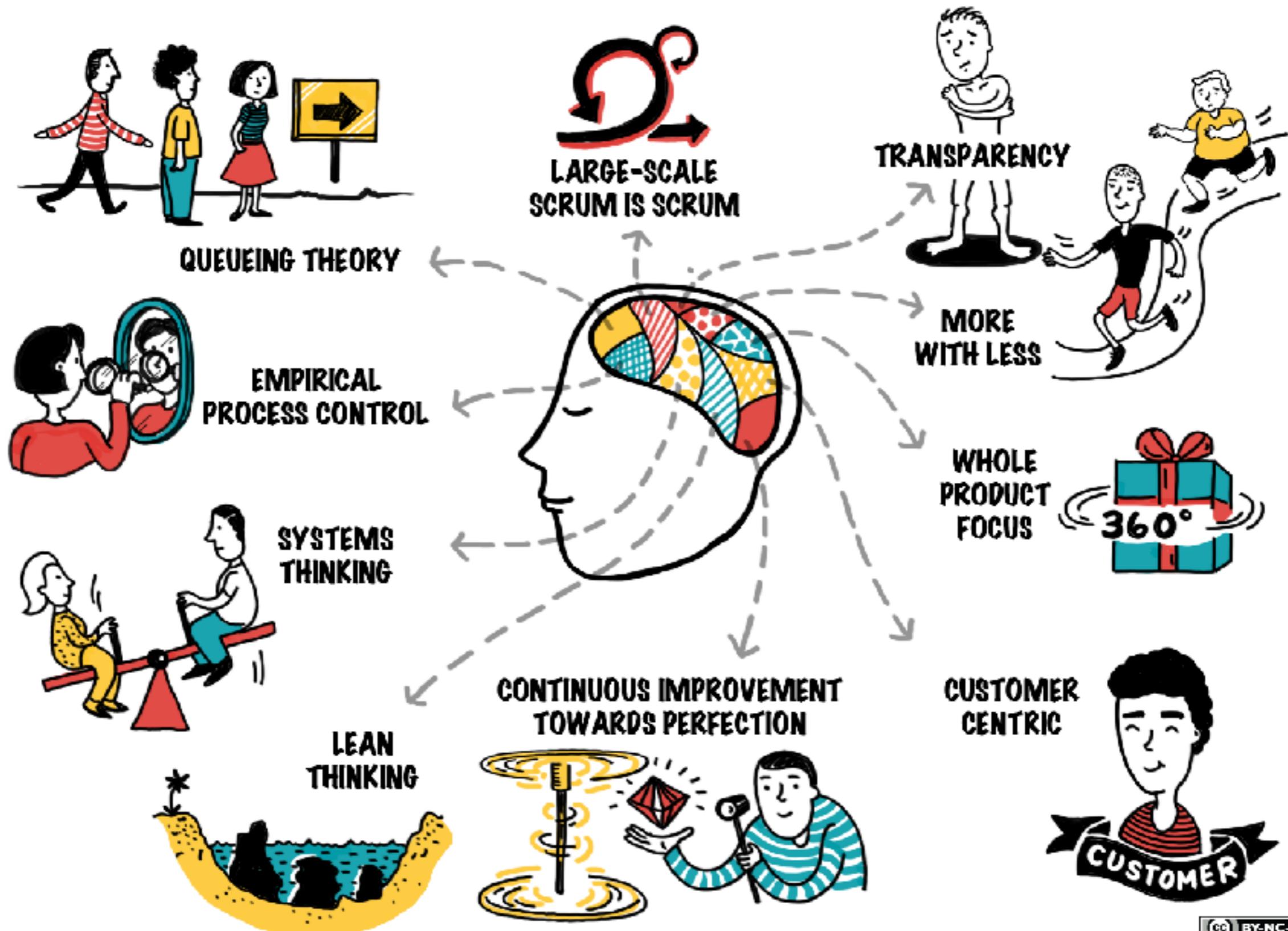
 **anapasoft**
MANAGEMENT CONSULTING



LeSS

PRINZIPIEN

LeSS Prinzipien - Überblick



LeSS Prinzipien (1)

- ▶ Large-Scale Scrum ist Scrum
 - ▶ Kein neues, verbessertes Scrum
 - ▶ Finde heraus wie du Scrum Prinzipien, Regeln, Elemente und den Zweck von Scrum in einem großen, skalierten Kontext anwenden kannst.
 - ▶ Versuche so einfach wie möglich zu bleiben.

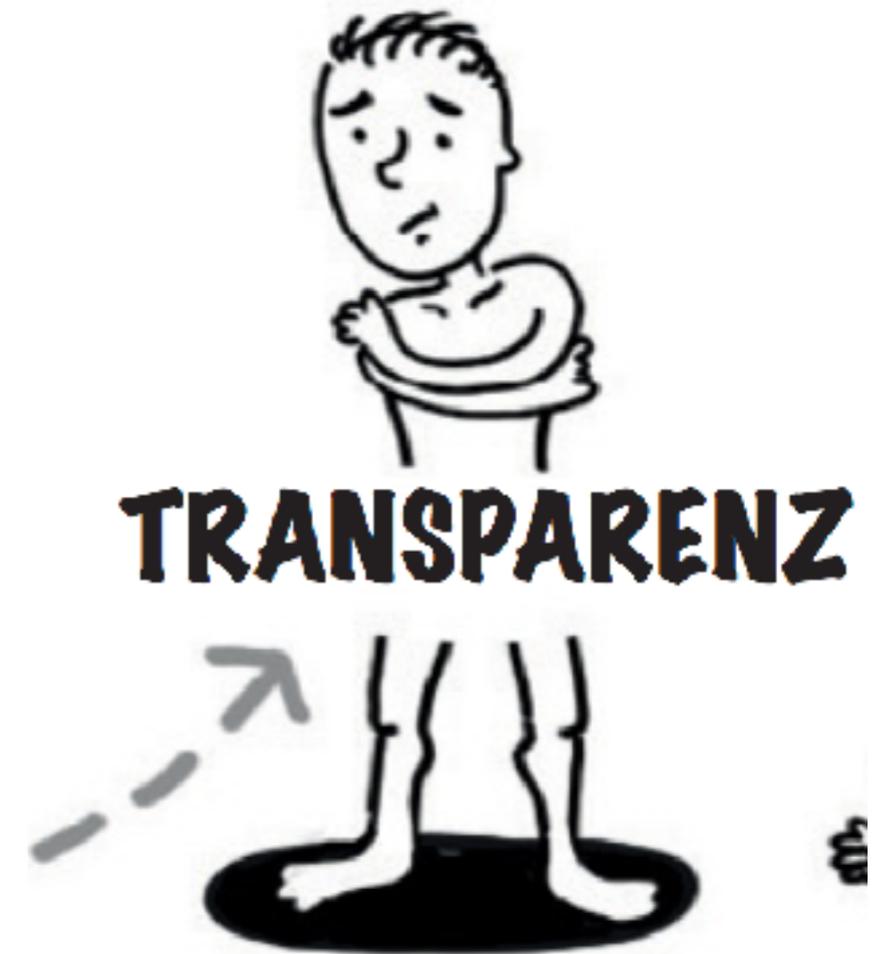


**LARGE SCALE
SCRUM IST SCRUM**

LeSS Prinzipien (2)

▶ Transparenz

- ▶ „Greifbare“ Ergebnisse,
- ▶ Kurze Zyklen,
- ▶ Zusammenarbeit,
- ▶ Gemeinsame Definitionen,
- ▶ Vertreiben von Angst am Arbeitsplatz



LeSS Prinzipien (3)

▶ More with LeSS

- ▶ *Nicht noch mehr Rollen, denn aus mehr Rollen folgt weniger Verantwortlichkeit der Teams.*
- ▶ *Nicht noch mehr Artefakte, denn mehr Artefakte führen zu größerer Distanz zwischen Teams und Kunde.*
- ▶ *Nicht noch mehr Prozess, denn mehr Prozess führt zu weniger Lernen und weniger Teamhoheit über den Prozess*
- ▶ *Mehr kundenorientierte Teams, die mit weniger Artefakten, mehr Prozesshoheit und mehr sinnhaftem Arbeiten Wert erzeugen.*



LeSS Prinzipien (4)

▶ Ganzheitlicher Produktfokus

- ▶ Ein Produkt Backlog
- ▶ Ein Produkt Owner
- ▶ Ein Auslieferbares Produkt



**FOKUS
AUF DAS
GESAMTPRODUKT**



- ▶ Ein Sprint - egal ob 3 Teams oder 33 Teams
- ▶ Kunden wollen wertvolle Funktionalität in einem zusammenhängenden Produkt - keine technischen Komponenten in einzelnen Teilen

LeSS Prinzipien (5)

▶ Kundenzentriert

- ▶ Verstehen und Lösen der wirklichen Kundenprobleme
- ▶ Identifizieren von Wert und Nutzlosem aus Sicht des Kunden
- ▶ Reduzieren der Wartezeit des Kunden
- ▶ Mehr und bessere Feedbackschleifen mit dem echten Kunden
- ▶ Jeder im Team versteht wie sich seine tägliche Arbeit auf den Kunden auswirkt und wie dieser davon profitiert.



**KUNDEN-
ZENTRIERT**



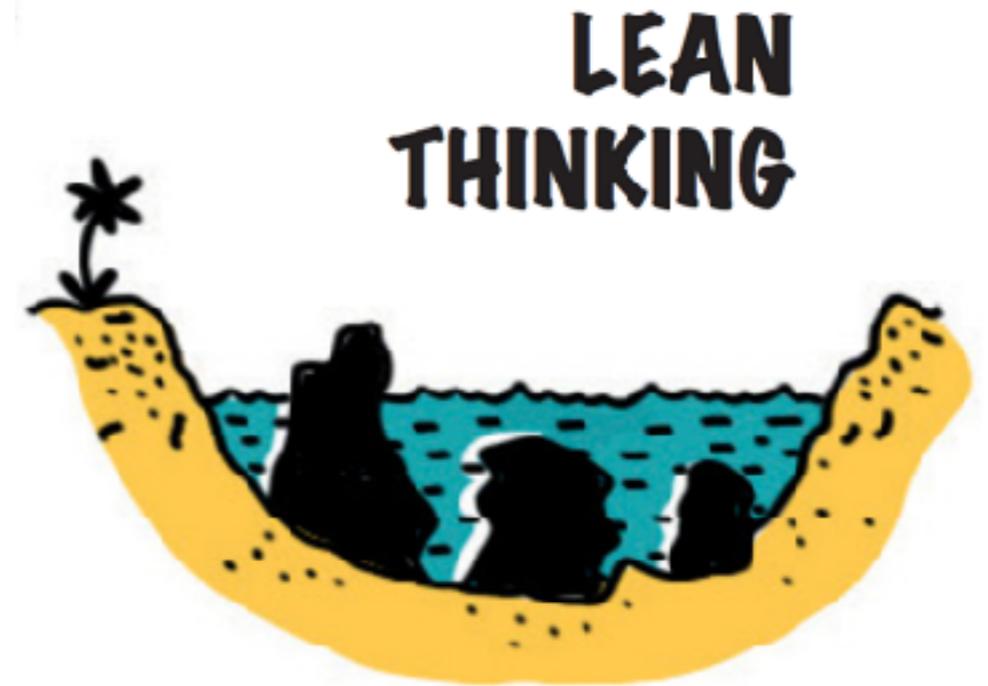
- ▶ **Kontinuierliche Verbesserung in Richtung Perfektion**
 - ▶ Formulieren Sie ein Verbesserungsziel, auch wenn Sie dieses nur schwer oder sogar niemals erreichen werden
 - ▶ Ein Beispiel für ein Verbesserungsziel:
Wir möchten ein Produkt erstellen und möglichst jederzeit mit wenig zusätzlichen Kosten und Fehlern ausliefern, das den Kunden erfreut, zur Verbesserung der Umwelt beiträgt und das Leben lebenswerter macht
 - ▶ Stoppe niemals radikale Verbesserungsschritte durchzuführen, um diesem Ziel näher zu kommen



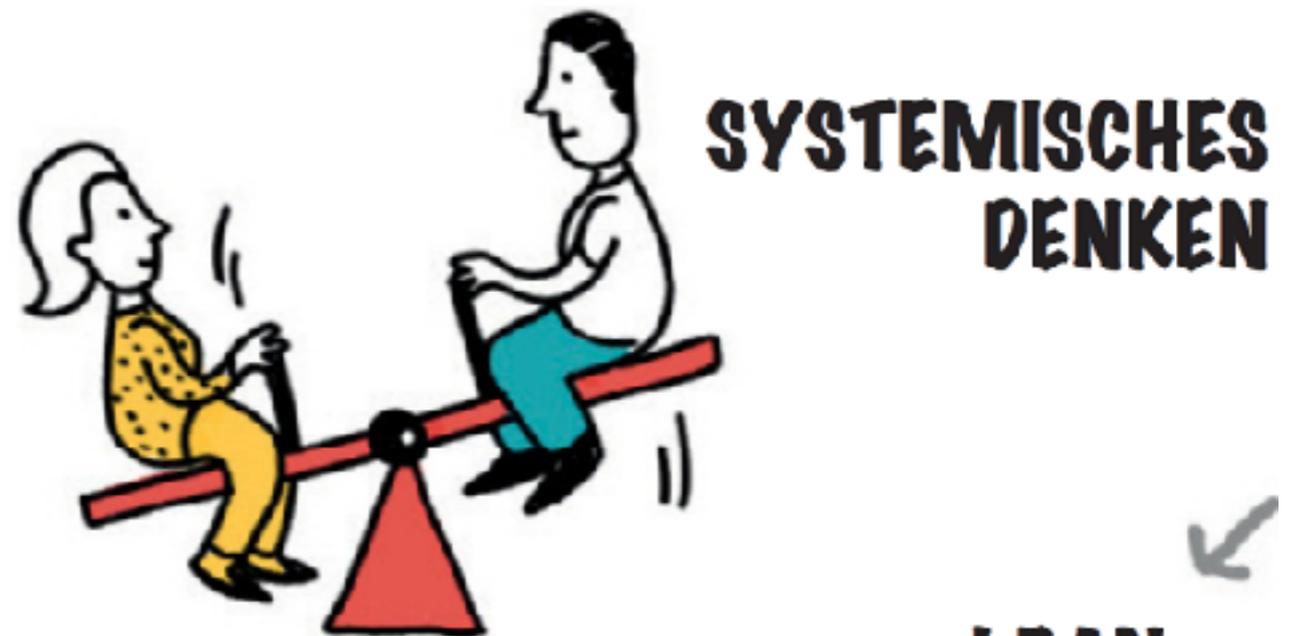
LeSS Prinzipien (7)

▶ Lean Thinking

- ▶ Ein organisatorisches System
- ▶ Steht auf einem Fundament mit „Führungskräften als Coach / Mentor“, die
 - ▶ Lean Thinking anwenden und vermitteln
 - ▶ führen um zu verbessern
 - ▶ „Stop & Fix“ einführen
 - ▶ „Go & See“ anwenden (gehe zu „Gemba“ um die wirklichen Probleme zu verstehen)
- ▶ Steht auf 2 Säulen:
 - ▶ Respekt für Menschen
 - ▶ Verbesserung durch kontinuierliches Infragestellen des Status Quo



- ▶ Systemisches Denken (Systems Thinking)
 - ▶ Betrachten, verstehen und optimieren des gesamten Systems (statt nur einzelner Teile davon).
 - ▶ Erforsche die Dynamik des Systems, z.B. mittels Causal-Loop-Diagrammen (CLD).
 - ▶ Kunden ist die Dauer und der Fluss des gesamten Zyklus „vom Konzept zum Cash“ wichtig.
 - ▶ Lokale Optimierungen verschlechtern meist das Gesamte.



- ▶ Empirische Prozesskontrolle
 - ▶ Kontinuierliches Inspizieren und Adaptieren
 - ▶ des Produkts
 - ▶ der Prozesse
 - ▶ der Verhaltensweisen
 - ▶ des organisatorischen Designs
 - ▶ der Praktiken



**EMPIRISCHE
PROZESSKONTROLLE**

um sich situativ weiter zu entwickeln.

▶ Warteschlangentheorie (Queueing Theory)

- ▶ Verstehe wie System mit Warteschlangen in einem Forschungs- und Entwicklungsumfeld verhalten
- ▶ Das bedeutet folgende Aspekte zu managen:
 - ▶ Größe von Warteschleifen
 - ▶ Work in Progress (WIP) Limitierungen
 - ▶ Multi-Tasking
 - ▶ Arbeitspakete
 - ▶ Varianz

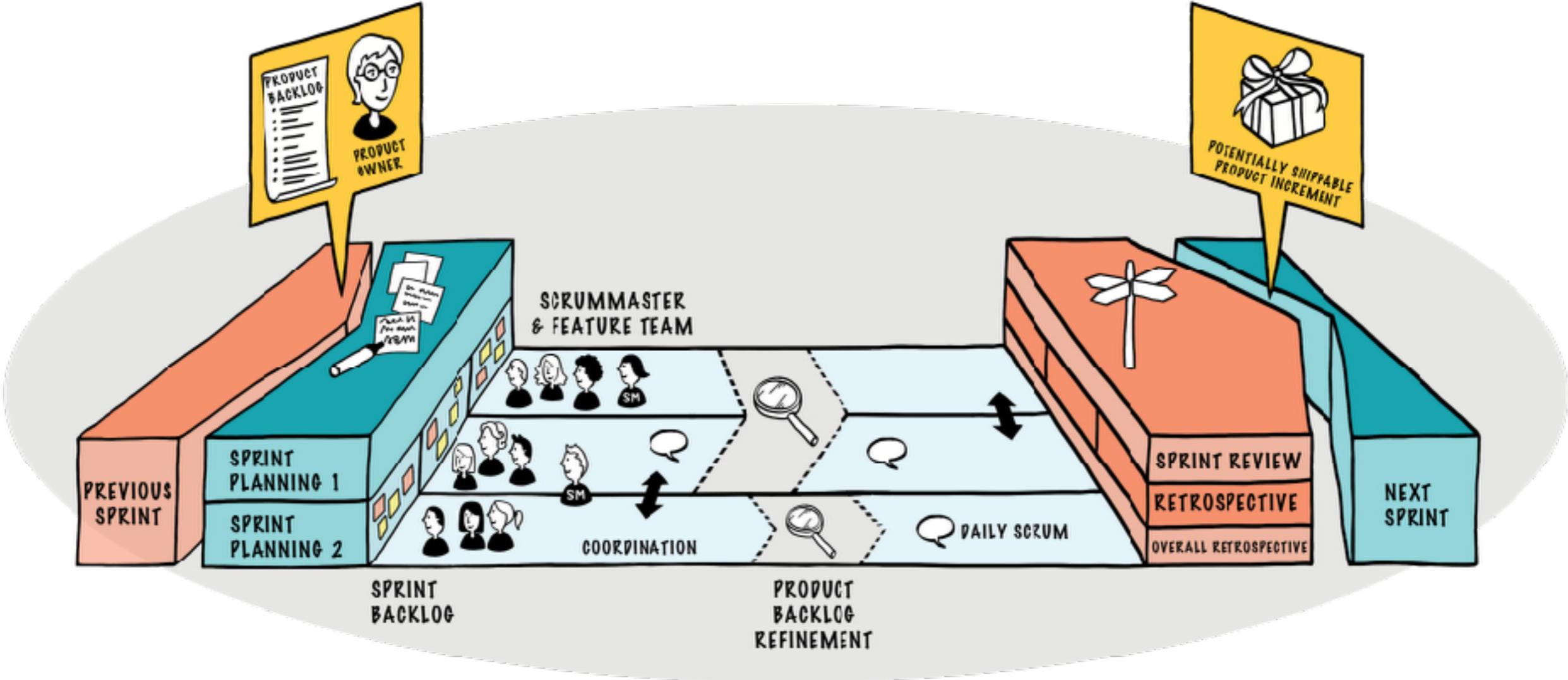


WARTESCHLANGENTHEORIE

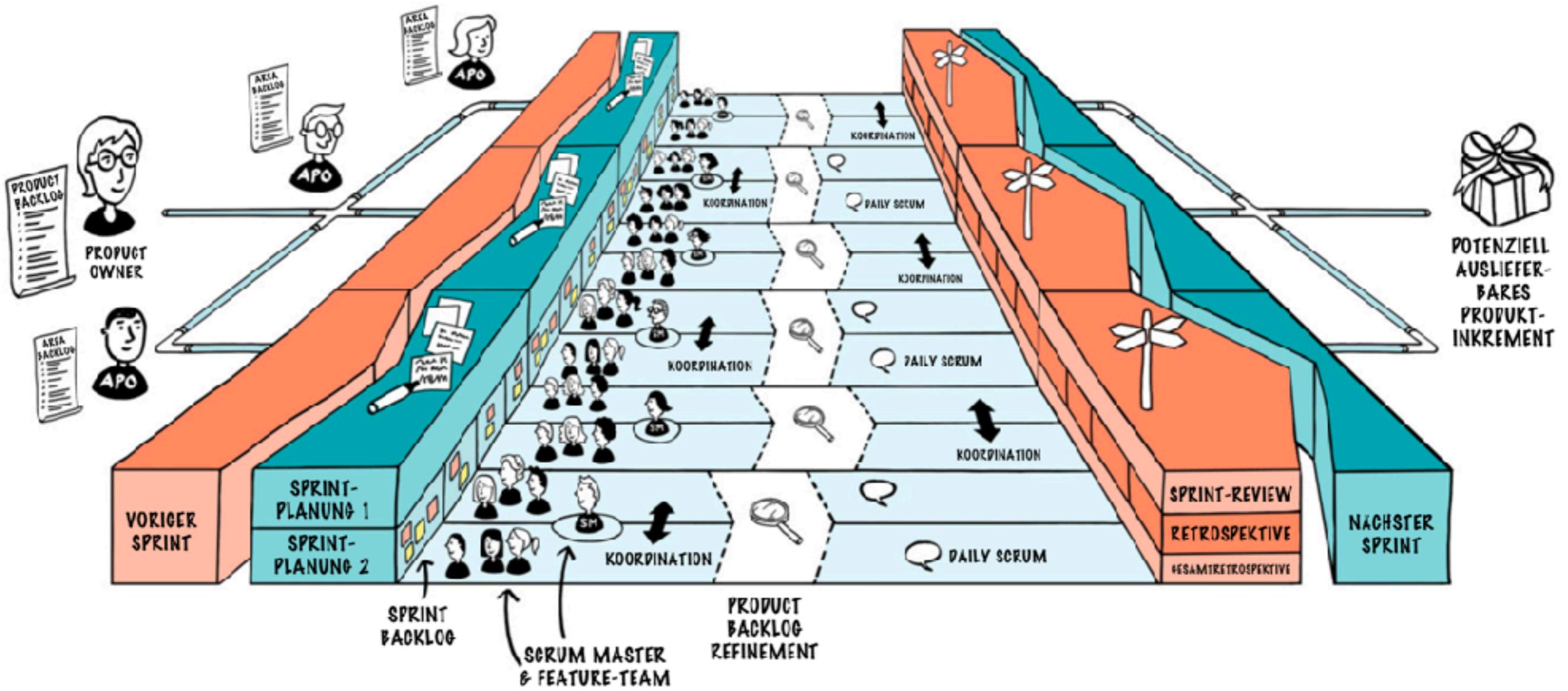
LeSS & LeSS Huge

ZWEI FRAMEWORKS

LeSS Framework



LeSS Huge Framework



**SEHR VIEL MEHR
INFORMATIONEN FINDEN SIE
AUF LESS.WORKS**

less.works