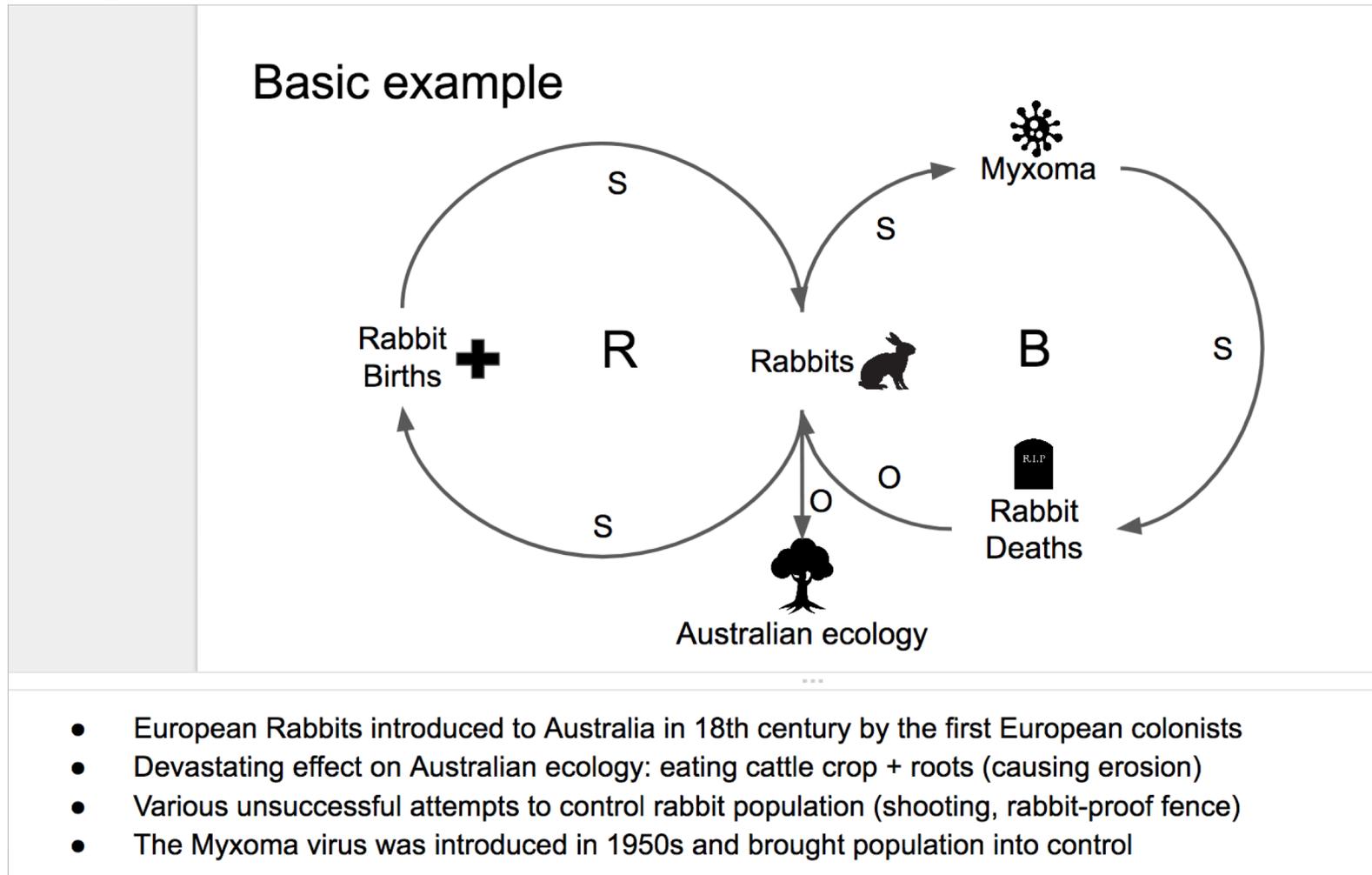


System Modeling – Beispiel

„Kaninchen-Plage“ in Australien



System Modeling – Übung

„We model to have a conversation“

Ziel der Organisation ist eine höhere „Feature Velocity“ (Anzahl Features pro Sprint), dazu möchte sie verstehen, welche System-Dynamiken entstehen, wenn mehr Leute eingestellt werden.

Schritt 1: Bitte fangt mit den ersten zwei Variablen an, um die System-Dynamiken zu verstehen.

- **#Features pro Sprint, #Fehler** (# = „Anzahl“)

Schritt 2: und fügt dann hinzu:

- **#Entwickler**

Schritt 3: Die Organisation hat einen hohen Druck mehr Features zu liefern, will also Entwickler einstellen, hat aber nur ein limitiertes Budget und entscheidet sich dafür, lieber mehr und günstigere, weil „unerfahrenere“, Entwickler einzustellen. Ersetzt **#Entwickler** mit **#Unerfahrene Entwickler** und fügt eigene Variablen nach Bedarf hinzu.

Tipp: „System Thinking“ mit „System Modeling“ ist ein Denkwerkzeug, das genutzt wird, damit Management und Mitarbeiter in einer Organisation gemeinsam Entscheidungen treffen, anstatt Vorgaben eines Frameworks kontextlos zu übernehmen.