



排队论



大规模Scrum仍是Scrum



透明

以少为多



经验
过程控制



关注
整个产品



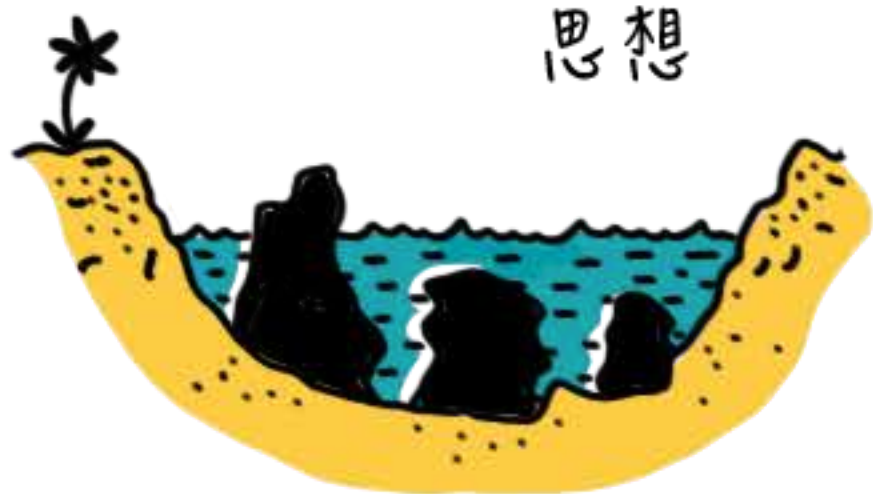
系统
思维



以用户为中心



精益
思想



向完美
持续改进

